**28.04 ДООП «Юный шахматист»**

Тема: Правила и регламент игры.

Познакомься с теоретическим материалом

**Начало партии и распределение мест в турнире**

Со стартом турнира, как только игроки будут разбиты на группы, начинается отсчет времени для каждого игрока. Если по истечении установленного времени игрок не сделал первый ход, ему автоматически засчитывается проигрыш по времени. Это находит отражение в информации о выступлении игрока на турнирах и партиях, но не влияет на его рейтинг.

## Круговые турниры

## Принцип таких турниров прост: каждый играет с каждым. Например, если в турнире играют 5 человек, то каждый должен будет сыграть 4 партии — по одной со всеми участниками турнира. Т.е. всего в этом турнире будет сыграно 10 партий. За каждую победу начисляется 1 очко, за ничью — 0,5 очка, за проигрыш 0 очков.

## Швейцарская система

Швейцарская система — система проведения турниров. Впервые была применена в Цюрихе в 1895 году. Использование данной системы позволяет выявить победителей за меньшее количество партий, чем при круговой системе.
**Проведение турниров**

1. Количество игроков должно быть четным.
2. Программа выстраивает игроков по рейтингу и делит на две группы. Если рейтинга нет, то деление происходит случайным образом.
3. Первый из первой группы играет с первым из второй. Т.е. при 20-ти участниках 1-й играет с 11-м, 2-й с 12-м и т.д.
4. Во втором туре программа делит игроков на три группы:
	* выигравшие;
	* с ничейным результатом;
	* проигравшие.
5. Если в одной из групп образуется нечетное количество игроков, то последний игрок из предыдущей группы спускается в нижнюю группу и играет в паре с верхним участником из этой группы.
6. Для проведения второго и последующих туров игроки каждой очковой группы определяются так же, как в п.1-п.3.

**Особенности правил**

1. Игрок не может играть две и более партий с одним и тем же соперником.
2. Цвета фигур в партиях должны чередоваться. Если у обоих игроков одинаковое количество партий, сыгранных каждым цветом, то белыми играет тот, кто последнюю партию играл черными. В любом случае, игрок не должен играть подряд более 3-х партий одним цветом. Правило не действует для боевых шахмат, где право первого хода всегда определяется жребием.
3. Если соперник не явился на игру, то игрок получает очко как победитель.
4. Количество туров такое же, как и при системе play-off для данного числа участников.

**Подсчет очков**

1. Места распределяются по сумме набранных очков.
2. Если у игроков одинаковое количество очков, то для определения победителя используют Коэффициент Бухгольца. Коэффициент Бухгольца игрока складывается из суммы всех очков соперников, с которыми данный участник играл, независимо от результата встреч между ними

Решить задачи: «Мат в один ход» с 61 по 70, пройдя по ссылке <https://chessmatenok.ru/1-61/>